Projeto – Jogo da Velha Online

# Objetivo

Desenvolver um software em LabVIEW para jogar o jogo da velha que pode ser jogado pela rede.

# Requisitos de Desenvolvimento

Os requisitos listados a seguir são relacionados ao desenvolvimento do software.

REQ01: Coleta e Validação

Fazer a coleta e validação dos requisitos do projeto.

**Allocated to : Lígia Ferreira**

**Priority : High**

REQ02: Diagrama de Caso de Uso

Fazer os diagramas de caso de uso com detalhamentos.

**Allocated to : Lígia Ferreira**

**Priority : High**

REQ03: MVPs

Entrega semanal de mínimos produtos viáveis.

**Allocated to : Lígia Ferreira**

**Priority : High**

REQ04: Gerenciamento de Código Fonte

Durante o desenvolvimento deverão ser utilizadas as ferramentas de gerenciamento de código fonte.

**Allocated to : Lígia Ferreira**

**Priority : High**

# Requisitos Não Funcionais

Os requisitos listados a seguir são relacionados a características de construção do software.

REQ05: Ambiente de Desenvolvimento

Desenvolver a aplicação utilizando a plataforma LabVIEW, versão 2017 ou NXG.

**Allocated to : Lígia Ferreira**

**Priority : High**

REQ06: Instalador

Ao final do projeto deverá ser entregue um instalador para fácil distribuição.

**Allocated to : Lígia Ferreira**

**Priority : Medium**

REQ07: Janela de Interface

O tamanho máximo da janela de interface deverá ser adequada aos computadores de destino.

**Allocated to : Lígia Ferreira**

**Priority : High**

REQ08: Escalabilidade

O software deverá ser escalável de fácil manutenção.

**Allocated to : Lígia Ferreira**

**Priority : High**

REQ09: Treinamento

Deverá ser desenvolvido um plano de treinamento para os usuários finais do sistema.

**Allocated to : Lígia Ferreira**

**Priority : Medium**

REQ10: Artigo na Comunidade

Ao final do projeto deverá ser publicado um artigo, em português, na comunidade da NI. Nesse artigo deverão ser englobados todo o processo de desenvolvimento, documentação dos requisitos e diagramas e o fornecimento do link de compartilhamento com o repositório de código fonte.

**Allocated to : Lígia Ferreira**

**Priority : Medium**

# Requisitos Funcionais

Nesta seção serão apresentados os requisitos relacionados à funcionalidade da aplicação.

REQ11: Opções de Jogo

O usuário poderá escolher entre as opções : Player 1 x Player 2, Player 1 x Computador

**Allocated to : Lígia Ferreira**

**Priority : High**

REQ12: Modo de Jogo

Jogos em Player1 x Player2 podem ser realizados em um único computador ou cada jogador em seu próprio computador.

**Allocated to : Lígia Ferreira**

**Priority : High**

REQ13: Interface

A Interface deverá ser amigável ao usuário. Ainda, controles e indicadores devem conter dicas sobre sua utilização.

**Allocated to : Lígia Ferreira**

**Priority : Medium**

REQ14: Jogador da Vez

O software deve indicar quem deve realizar a jogada.

**Allocated to : Lígia Ferreira**

**Priority : Medium**

REQ15: Vencedor

Ao final da partida, o software deve indicar o vencedor.

**Allocated to : Lígia Ferreira**

**Priority : Medium**

REQ16: Histórico

O histórico das jogadas por partida deverá ser armazenado em arquivo \*.txt.

**Allocated to : Lígia Ferreira**

**Priority : High**

REQ17: High Scores

Deverá ser armazenada uma lista de high scores para mostrar os maiores vencedores.

**Allocated to : Lígia Ferreira**

**Priority : Medium**